Инструкция по запуску:

1. Скачайте и установите срежу разработки PyCharm (https://www.jetbrains.com/ru-ru/pycharm/download/#section=windows)
2. Скачайте файл pochti\_itog.py c репозитория на Github

<https://github.com/sergeyprohaker/Geometry_Graphic_Solver/tree/main>

1. Запустите его в PyCharm через File -> open
2. Скачайте файл Requirements и запустите его в PyCharm. Среда разработки должна сама установить прописанные в этом файле библиотеки. Если этого не произошло, самостоятельно установите библиотеки (их версии указаны в файле)
3. Скачайте тестовую картинку с Гитхаб и положите ее в папку проекта в PyCharm (это важно, иначе ничего не заработает. Костыль, но что делать)
4. Запустите код из среды разработки. Сначала откроется картинка с распознанными символами. Чтобы увидеть результат, закройте картинку, все данные появятся в диалоговом окне